

MANUAL DE HOT POTATOES



Hot Potatoes con Guadalinux V3

Diciembre 2006



INDICE DE CONTENIDOS

✚ ¿QUÉ ES HOT POTATOES?	4
✚ ENLACES DE INTERÉS	4
✚ JUSTIFICACIÓN	4
✚ INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN	5
✚ REGISTRO	5
✚ CREACIÓN CARPETAS	6
✚ LAS PATATAS.....	6
✚ JCROSS	7
✚ CORREOS ELECTRÓNICOS DEL GRUPO DE TRABAJO:.....	9
✚ DIRECCIONES ÚTILES.....	10

HOT POTATOES

1. JUSTIFICACIÓN

La intención de estos apuntes, es preparar unas sesiones de formación sobre el uso del programa Hot Potatoes en Guadalínex.

La versión de Hot Potatoes que tenemos en los centros es una versión gratuita para el uso en la enseñanza y le falta una aplicación "The Masher" (Que sirve para hacer una página Web con un índice de los ejercicios realizados).

2. ¿QUÉ ES HOT POTATOES?

Hot Potatoes o patatas calientes, es un conjunto de varias herramientas para elaborar contenidos digitales, creado en la Universidad de Victoria (Canadá). Estas herramientas permiten elaborar ejercicios interactivos de tipo página Web y de diferentes modalidades. Se pueden crear ejercicios en cualquier idioma. No es necesario saber nada de creación de páginas Web, HTML, JavaScript... **Todo lo que necesitamos es introducir los datos: textos, preguntas, respuestas... y los programas crearán automáticamente las páginas Web.** Además, los programas están diseñados para que se puedan personalizar casi todas las características de las páginas. Ahora bien, el que sepa algo de código HTML o de JavaScript podrá hacer cualquier cambio que desee en la forma de trabajar de los ejercicios o en el formato de las páginas Web.

3. ENLACES DE INTERÉS

- Amplia selección de ejercicios realizados con Hot Potatoes
http://roble.cnice.mecd.es/%7Ehotp0019/actividades_finales/finales.html
- Ejercicios propios realizados con Hot Potatoes
<http://endrino.cnice.mecd.es/~hotp0060/marinanavarrete/index.htm>
<http://www.telefonica.net/web2/lamochilitavirtual2/>
- Sitio oficial de Hot Potatoes
<http://hotpot.uvic.ca/>
- Tutorial on-line
<http://platea.pntic.mec.es/%7Eiali/CN/HotPot60/tutorial.htm>

4. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

El paso de la instalación no es necesario en los ordenadores con Guadalinex V3, ya que en el paquete educativo, viene ya instalado. Pero para los que tengan Guadalinex en casa y quieran instalarlo aquí tenéis el enlace. El “problema” es que está en inglés.



Hot Potatoes es diferente en Guadalinex y Windows. En la página de descargas tendrás en cuenta el Sistema Operativo que tienes y su versión.

Para descargar la versión que necesitamos, hacemos clic aquí:

<http://hotpot.uvic.ca/index.htm#downloads>

5. REGISTRO

Para que el programa tenga todas sus funciones activas es preciso registrarse aquí:

<http://hotpot.uvic.ca/reg/register.htm>

Hay que marcar y pulsar en "I have read the license agreement", rellenar los datos con una **dirección de email** válida, y pulsar en **Submit**. Recibiremos en esa dirección de correo, de forma inmediata, una **clave** para registrar nuestra versión de HotPotatoes.

Si queremos ahorrarnos el proceso de obtención de la clave de registro descrito, aquí tenéis las siguientes:

- **Nombre de usuario: Jose Cayetano Bautista**
Clave: LOEZ-CFFC-IXUQ
- **Nombre de usuario: MARINA NAVARRETE FERNANDEZ**
Clave: AZAO-CQXI-MWGT

Para introducir los datos del registro, una vez obtenidos de una forma u otra, abrimos Hot Potatoes (menú aplicaciones > aplicaciones educativas> Herramientas de autor) y vamos a **Ayuda -> Registro**. Introducimos ahí el nombre y la clave (Registration key). Pulsamos en **Registrarse** y si nos dice que el registro ha sido exitoso, ya está.

Podemos cerrar ese diálogo (*msg-close*), reiniciar Hot Potatoes y empezar a trabajar.

6. CREACIÓN CARPETAS


Antes de meternos en la explicación de las patatas, es importante que creemos una carpeta en el ordenador que utilicemos o en un llaverito usb llamada por ejemplo: **nombre_web**. Podéis elegir cualquier nombre, eso sí en minúsculas, sin tildes, sin espacios y sin "ñ". (No más de 8 caracteres a ser posible, para evitar problemas en la publicación.

En esa carpeta, irán todos los archivos que utilicemos para las patatas, sonidos, imágenes, las propias actividades... en vista a la creación y publicación de vuestra Web. Por lo que hay que tenerlo todo organizado. Por ejemplo crear una carpeta llamada imágenes, para meter todas las imágenes que te descargues, una para sonidos, otra para textos...

7. LAS PATATAS

Hot Potatoes consta de 5 aplicaciones diferentes. En la versión Java, la que usamos nosotros, no está disponible "The Masher", que es el programa que combina las actividades producidas con cada una de las demás herramientas. Por tanto, aprenderemos únicamente a utilizar las herramientas para crear actividades individuales. Dichas herramientas son **JCloze**, **JQuiz**, **JCross**, **JMatch** y **JMix**. Para entrar en cada una de ellas pulsaremos sobre su nombre...

 **JCross:** Ejercicios de crucigramas.

 **JCloze:** Los ejercicios de rellenar huecos son aquellos en los que se plantea un enunciado, un texto o una palabra con espacios que hay que rellenar o completar.

- ✚ **JMix:** Los ejercicios de ordenamiento de elementos consisten en colocar correctamente partes de un todo:
 - Letras de una palabra.
 - Palabras u otros elementos en una frase o contexto.
 - Frases en un texto.

- ✚ **JQuiz:** Los ejercicios de respuestas múltiples son aquellos en los que se plantea el enunciado de una pregunta y se presentan diversas opciones, de las que solamente una de ellas es la respuesta correcta.

- ✚ **JMatch:** Los ejercicios de emparejamientos o asociaciones son aquellos en los que hay que relacionar dos grupos de contenidos (textos, imágenes, etc.).

8. JCROSS

Como se ha dicho anteriormente, JCROSS sirve para elaborar crucigramas. Aquí se crearán ejercicios de crucigramas orientados principalmente al aprendizaje de vocabulario. Los crucigramas tendrán unas dimensiones máximas de 20 x 20 casillas y también aquí el usuario podrá solicitar ayuda si lo desea y se le facilitará de letra en letra.

Con este programa crearemos crucigramas. Necesitamos una serie de palabras y sus definiciones.

Podemos insertar nosotros mismos las palabras o dejar que el programa las distribuya automáticamente (menú Gestionar).

Menú Gestionar: nos permite cambiar el tamaño de la rejilla y meter una lista de palabras automáticamente. NOTA: no siempre funciona. Sólo con dimensiones 14, 15, 16... y conviene tener metida alguna letra antes de cambiar el tamaño...

Una vez distribuidas las palabras, pulsamos en el botón Mostrar ventana de pistas para asociar a cada una de ellas su definición.

La actividad se guarda en un archivo de extensión **.jcw**. Este es el archivo que deberemos editar con HotPotatoes. La actividad en sí, el archivo HTML, la obtenemos pulsando en Make A Standard Exercise (o en el menú Archivo -> Exportar -> Crear página V6 estándar).



NOTA: en su versión JAVA, este programa funciona regular...

Para acceder a ellas pulsaremos en Opciones -> Abrir ventana de configuración y en la pestaña Otras:

- **Incluir lista de pistas:** si marcamos esta opción nos saldrá debajo de la cuadrícula una lista con todas las definiciones. Si no la marcamos, veremos cada definición sólo al pulsar sobre las casillas con números.

Debemos abrir con el navegador web el archivo .HTM creado. Pulsando sobre los números nos salen las definiciones de las palabras que empiezan en esa casilla.

Si pulsamos en verificar, el programa corrige nuestras palabras, eliminando las letras incorrectas. No es sensible a mayúsculas/minúsculas, pero sí a las tildes. Además, al pulsar en verificar obtenemos nuestra puntuación en % de acierto.

No se nos puede olvidar ponerle un título.

En todas las patatas podemos configurar las instrucciones para nuestros alumnos/as, los colores de los textos, fondo de ejercicio, fondo de pantalla...

Además podemos insertar imágenes, en el menú insertar, textos...

CONTINUARÁ...

...

CORREOS ELECTRÓNICOS DEL GRUPO DE TRABAJO:

- # adnolias75@hotmail.com (Antonio)
- # anaberjasfargas@hotmail.com (Ana)
- # aurorahervasprieto@yahoo.es (Aurora)
- # dolihe@yahoo.es (Loli)
- # franinjsr@hotmail.com (Fran)
- # ilulopez33@hotmail.com (Ilumnianada)
- # karengb1919@yahoo.es (Karen)
- # maesvil2@hotmail.com (Grego)
- # marinnavfer@telefonica.net (Marina)
- # pjgarcia@andaluciajunta.es (José Antonio)
- # plparra@andaluciajunta.es (Lucía)

DIRECCIONES ÚTILES

Recuerda que para la utilización de elementos multimedia (imágenes, animaciones, sonidos, vídeos, etc.) descargados de Internet hay que atenerse a lo dispuesto en la legislación sobre DERECHOS DE CITA:

La reproducción de... (fragmentos de obras musicales, audiovisuales, obras aisladas, o lo que corresponda) en un sitio web educativo se acoge al artículo 32 (Citas y reseñas) del Real Decreto Legislativo 1/1996, de 12 de Abril (B.O.E. número 97, de 22 de Abril) con las modificaciones dadas al mismo por la Ley 5/1998 de 6 de Marzo (B.O.E. número 57, de 7 de Marzo) y la Ley 1/2000 de 7 de Enero (B.O.E. número 7 de 8 de Enero), cuyo texto dice:

"Es lícita la inclusión en una obra propia de fragmentos de otras ajenas de naturaleza escrita, sonora o audiovisual, así como la de obras aisladas de carácter plástico, fotográfico figurativo o análogo, siempre que se trate de obras ya divulgadas y su inclusión se realice a título de cita o para su análisis, comentario o juicio crítico. Tal utilización sólo podrá realizarse con fines docentes o de investigación, en la medida justificada por el fin de esa incorporación e indicando la fuente y el nombre del autor de la obra utilizada."

- Banco de imágenes y sonidos de CNICE
<http://recursos.cnice.mec.es/bancoimagenes/>
- Biblioteca de imágenes de la Universidad de Victoria, autores del programa Hot Potatoes:
Language Teaching Clipart Library
- Gimp: programa de código abierto (software libre) para edición de gráficos:
<http://www.gimp.org>
- Paint Shop Pro: programa shareware para edición de gráficos, también incluye una herramienta para crear gifs animados:
<http://www.jasc.com/>
- GIF Construction Set: programa shareware para crear gifs animados.
<http://www.mindworkshop.com/alchemy/gifcon.html>
- WWW Gif Animator: <http://www.ulead.com/ga/runme.htm>
- Icon Bazaar: <http://www.iconbazaar.com/>
- Teacher Clip Art Gallery: <http://school.discovery.com/clipart/>
- Página en español con miles de gifs animados:
<http://www.gifmania.com/>
- Gifs animados: <http://es.gograph.com/>
- Imágenes en Google:
<http://www.google.es/imghp?hl=es&tab=wi&q=>

- Galería multimedia de Lycos imágenes, sonidos y videos
<http://www.lycos.com/picturethis/>

Sonidos, audio, etc: aparte de los buscadores más populares (Google, etc), encontrarás más en:

- Clay's Sound Emporium: Este servicio te ofrece varios archivos de sonido del tipo wav. Están clasificados en varias categorías: TV, movies, Simpsons, etc.
- Extreme Midis: Este sitio no tiene gran cantidad de archivos del tipo Midi, pero los que tiene son de muy buena calidad. Está dividido en cuatro categorías: Pop, Rock, Rap y Blues.
- Mystiqal's: Más de 800 Midis de rock y algo de pop. Muy buena colección de midis desde la década del 70 hasta hoy. Entre algunos de ellos se encuentran temas de los Rolling Stones, Pink Floyd, Fleetwood Mac y Neil Young.
- Sound America: Es uno de los sitios con más archivos de sonido del tipo WAV. Más de 25.200 archivos divididos en distintas categorías, como ser TV shows, movies, sound effects, cartoons, etc.
- The Midi City: Uno de los sitios más populares en esta categoría. Está organizado en diferentes secciones, entre las que encontrarás MTV Top 20, Disney, TV, Dance y Country.
- The Midi Farm: Con más de 12.000 archivos, Midi Farm es uno de los sitios más importantes en este tipo de archivos musicales. También encontrarás archivos del tipo Karaoke. Como es de esperar, posee un buscador que rápidamente te hará encontrar, si existe, el MIDI que necesitas.
- RealPlayer: Reproductor multimedia de audio y vídeo.
- QuickTime Player: Reproductor multimedia de archivos MP3, Flash, AVI, WAV, animaciones de mapas de bits... en Mac o PC.